

PC MONITOR

**РУКОВОДСТВО
ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ**
МОДЕЛЬ MX308/MX416



PC MONITOR

**РУКОВОДСТВО
ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ
МОДЕЛЬ MX308/MX416**



1. ВВЕДЕНИЕ	1
1.1 Что такое MX	1
1.2 Поставляемый архив	1
1.3 Требования к системе для инсталляции MX	1
1.4 Требования к системе для работы	1
2. ИНСТАЛЛЯЦИЯ	2
3. СОДЕРЖАНИЕ МЕНЮ	6
3.1 Меню Управление / Control	8
3.1.1 Загрузка параметров в систему	8
3.1.2 Загрузка файла в систему	8
3.1.3 Загрузка параметров из системы в PC	9
3.1.4 Загрузка из системы данных, относящихся к заданному параметру	10
3.1.5 Загрузка данных SMDR из системы	10
3.1.6 Сброс параметров системы	11
3.1.7 Обнуление счетчика SMDR	11
3.1.8 Системный пароль	12
3.1.9 Эмулятор терминала	12
3.1.10 Выход из программы	14
3.1.11 Screen Saver	14
3.2 Меню Правка / Edit	15
3.2.1 Редактирование параметра	16
3.2.2 Редактирование файла параметров	21
3.3 Меню Вид / View	22
3.3.1 Таблица данных SMDR	22
3.3.2 Сортировка данных SMDR	23
3.3.3 Просмотр файлов	23
3.3.4 Печать файлов	24
3.4 Меню Конфигурация / Configure	25
3.4.1 Дата и время	25
3.4.2 Условия коммуникации	25
3.4.3 Background Setup	26
3.4.4 Параметры печати	27
3.5 Меню Другое / Other	28
3.5.1 Помощь / Help	28
3.5.2 Выход в Dos / DosShell	29
3.5.3 Запуск программы без выхода в Dos	29
3.5.4 Калькулятор / Calculator	30
3.5.5 Просмотр PCX	30
3.5.6 Информация о MX / About MX	31

1. ВВЕДЕНИЕ

Настоящее руководство объясняет, как пользоваться программой РС MONITOR или "MX" для управления системой мини-АТС "MX416/308". Картинки с экрана монитора помогут Вам легко проинсталлировать и успешно использовать программу. Если Вы обнаружили некоторые расхождения между программой и руководством, имейте в виду, что программа могла быть усовершенствована после выпуска инструкции.

1.1 Что такое MX

Программа предназначена для визуального управления мини-АТС "MX416/308" через RS232C. Это гораздо удобнее, быстрее и проще, чем управлять системой с клавиатуры телефонного аппарата.

1.2 Поставляемый архив

MX поставляется в сжатом виде на трехдюймовой дискете. Программа install.exe откроет следующие файлы:

- INSTALL.EXE Инсталлятор MX
- MX.EX_ Основная программа
- MX.DA_ Файл примеров
- DISK.LST Распознаватель диска

1.3 Требования к системе для инсталляции MX

- РС : IBM совместимый, не ниже АТ (желательно 386DX и старше)
- Графическая карта : VGA и выше
- Оперативная память : 400KB и больше (желательно иметь XMS и EMS)
- Память на жестком диске : 384KB для инсталляции, наличие винчестера и флоппи-дисковод для работы не обязательно (для более быстрой работы желателен винчестер)

1.4 Требования к системе для работы

ДЛЯ ФУНКЦИЙ СВЯЗИ; Необходимо правильное подключение кабелей и порта COM

- COM PORT : Желательно использовать порт COM 1 для связи, порт COM 2 или COM 4 для мыши, но порты могут быть сконфигурированы иначе
- Режим коммуникации : Ground, RX, TX
Для работы MX RS232C и система мини-АТС MX308/416 должны быть подключены. Если АТС MX308/416 не подключена, некоторые меню, требующие связи, будут выдавать ошибку.
- Бит данных : 8
- Контроль четности : Нет
- Стоп бит : 1
- Шрифт : Поставляется с английским и корейским (JoHar HanGul) шрифтами
Стандартный режим VGA 16 цветов
- Память : Иногда, не всегда, некоторые резидентные программы могут вступать в конфликт с MX. Попробуйте запустить MX после отключения таких программ, например, драйвера мыши. Или переконфигурируйте систему.

2. ИНСТАЛЛЯЦИЯ

Вставьте дискету с программой в 3 S дисковод В и наберите В:\install , если Вы используете DOS.

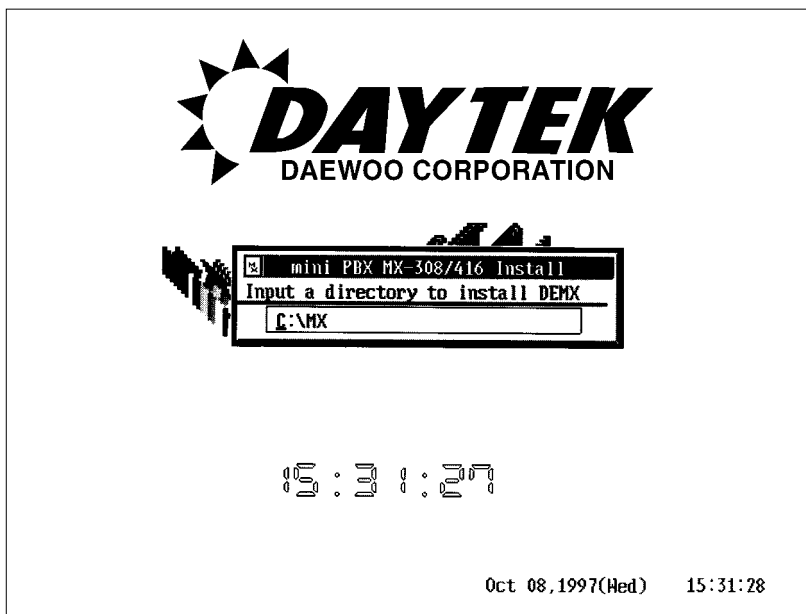
Если 3 1/2 дисковод В отсутствует, обратитесь к Вашему продавцу, или в Отдел обслуживания потребителей на фирме-производителе.

Если Вы используете WINDOWS, нажмите меню FILE и наберите В:\install .

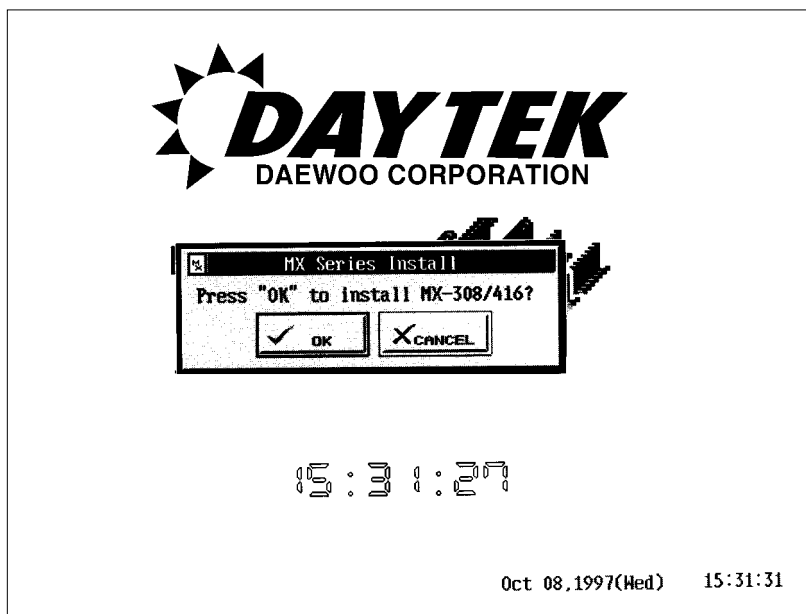
После загрузки инсталлятора на экране появится надпись



Для начала инсталляции нажмите любую клавишу.

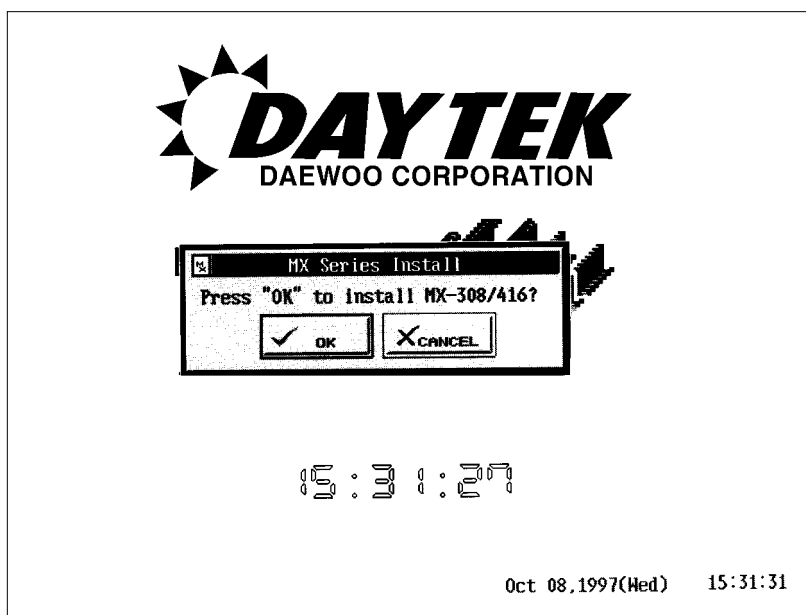


Введите имя директории, в которую будет проинсталлирована программа. Директория по умолчанию "C:\MX".



Начать инсталляцию MX?

- Выберите OK , чтобы начать.
- Выберите CANCEL в противном случае.



Проверьте правильность всех пунктов. Чтобы прервать инсталляцию, нажмите ESC.

Если специальная директория отсутствует, создайте ее.

Скопируйте в нее файлы.

